

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|----------|-----|------|
| メインクラス | バナレット | Lv.1: | | レベル | 25 |
| サポートクラス | ルイネーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 旧きモノ |
| 種族 | アルカード | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 殺しの一族 | | | 目標 | 喪失 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 39 | 35 | 9 | 8 | 9 | 33 | 7 |
| ボーナス | 13 | 11 | 3 | 2 | 3 | 11 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | 1 | | | | | | |
| 能力値 | 16 | 14 | 3 | 3 | 4 | 12 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 396 |
| MP | 165 |
| フェイト | 17 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 腐敗の鎌[S1]《神速の策略》 | 至近 | -2 | 25 | | | 15 | -4 | |
| 左手 | クマラの盾[S1]《蚩尤角のクリスタル》 | | -3 | 10 | | 15 | 10 | -1 | |
| 頭部 | 腐敗のフード[S1]《對抗逆上》 | | | | -1 | 4 | 1 | | -2 |
| 胴部 | 腐敗の衣[S1]《肉体》 | | | | | 15 | 5 | | |
| 補助 | 腐敗の外套 | | | 12 | -1 | 7 | | | |
| 装身具 | 腐敗の書 | | | 5 | | | | | |
| 能力値 | | | 14 | 0 | 3 | 0 | 12 | 7 | 21 |
| スキル | | | 5 | 8 | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | 4 | 1 | | 20 |
| 総計(右) | | | 17 | 51 | | | | | |
| 総計(左) | | | 16 | 36 | 1 | 45 | 44 | 2 | 39 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| | | | | | |
|-------|----|------|---------|--------|--|
| 現在重量: | 60 | 所持金: | -414810 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 78 | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|-----------|
| 名誉の勲章 | 各属性の砥石 |
| 戦士の環 | 各属性の理力符*3 |
| 騎馬鎧 | 制空結界印*3 |
| 瘴気の結晶 | 蚩尤角のクリスタル |
| 冒険者セット | |
| 野営セット | |
| 蘇生薬 | |
| アクアビット*10 | |
| EXHPP*5 | |
| HMPP*10 | |
| GHPP*5 | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|----------|-----|----|----|-------|----|
| ナイトウォーカー | ★ | | パッシブ・メイン | | 自身 | | | |
| 効果: | 暗闇によるペナルティを受けない。また、暗闇の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1dする。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 攻撃のダメージに+装備している盾の重量 | | | | | | | |
| パワーアーム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 装備部位両の武器を右手、あるいは左手のみで装備できる。武器 | | | | | | | |
| シールドストライク | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 武器攻撃の命中判定+SL ダメージ+SL*2 | | | | | | | |
| エンブレイド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | プリプレイにSL*3+1点のEPを取得する。アフタープレイのとき、あなたが得たEPは全て失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。 | | | | | | | |
| イムニティ《毒》 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 毒を受けない | | | | | | | |
| ウェポンエキスパート | 1 | | パッシブ | | | | 両 | |
| 効果: | 武器攻撃の+2d | | | | | | | |
| フォーメーションコア | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | フォーメーションの効果中に有効。攻撃のダメージに+10する。ただし、あなた以外にひとり以上、フォーメーションの効果を用いていないなければならない。 | | | | | | | |
| ライディング | 1 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果: | 命中と回避判定+1d | | | | | | | |
| スタンドオフ | 1 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果: | スリップを受けない | | | | | | | |
| ウォーシップII | 1 | | パッシブ | シーン | 効果 | | ギルド所属 | |
| 効果: | あなたがウォーシップで選択したアイテムを装備しており、かつ隠密状態でない時に有効。ギルドメンバーの行なう命中判定に+1、攻撃のダメージに+1dする。ただしあなたには効果がない。 | | | | | | | |
| ハイパーガード | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 魔防+盾の物防 | | | | | | | |
| ウォーシップ | 1 | | アイテム | | 効果 | | | |
| 効果: | プリプレイに装備品または携帯品の武器盾防具装備品からひとつ選択せよ。選択したアイテムを装備している間、命中判定の達成値に+2 攻撃のダメージに+SL*2する。 | | | | | | | |
| 神速の策略 | 1 | F3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | フェイトを3点消費。「タイミング:セット」のスキルを3つ使用できる。この効果では同じスキルを連続して使うことはできない。 | | | | | | | |

「隣人よ、祝福されし子供達よ」「行軍開始」
フルフェイスの兜を常に被ったアルカードの大男。かなりの高齢。

ある時代では、アルカードを中心とした軍を指揮し、妖魔との戦乱の渦中に居た。
ある時代では、とあるアルカードに最後の盾として仕えていた。
ある時代では、人間と共に歩み小さな農村で佇んでいた。
今は_____

永久に朽ちぬ体躯で、妖魔を狩らんとに歩み続ける。

