

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自(効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	7	11	11	9
ボーナス	2	4	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	5	3	3

HP	40
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	10	7
スキル	コンバ バタフライ スペシャ		1	2				3	
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)					5	4	3	8	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

現在重量: 5
 最大重量: 19
 所持金: 65
 預金・借金:

所持品	
所持金	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPP	
MPPスキル版3個	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
タウント	1	4	セットアップ	10m	範囲(選択)	感知		
効果: 精神対決で勝利で逆上を与える								
バタフライダンス	★							
効果: 回避+1D								
ビースティング	2	4	メジャー					
効果: 命中に (SL+1) D								
ガンスミス	★							
効果: マスクットを入手								
コンバージョン: ショットガン	1							
効果: 攻撃力+SL, 射程20mに								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ					
効果: ダメージに+SLD								
アームズマスタリー: 錬金銃	★							
効果: 錬金銃の命中+1 D								
スペシャライズ: 錬金銃	1							
効果: 命中+1 ダメージ+1								
インタラプト	★						シナ1限	
効果: 相手のアイテム・パッシヴ以外のスキルを発動させなくする								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知に+1 D さらに失敗しても発動しない								
エンラージリミット	1							
効果: 所持品重量2倍								
マジカルハーブ	1							
効果: MPポーション3個支給								
効果:								
効果:								
効果:								

中級騎士の家柄であるフィリス家に育てられたフィルボル族の少女。
 フィリス公が遠征任務を行っていた時,赤子で捨てられていたエイティラを見つけ,彼女を引き取るようになった。
 周囲の様々な目はあったものの,同年代のフィリス公の実際の息子とともに,厳しくも暖かく育てられていった。しかし好奇心旺盛で礼儀作法は学んでいるものあまりそれを順守はしきれていない。
 月日は流れ,ある日フィリス公の客人として訪れていた銃装騎士に出会い,その銃器に魅せられてうんたら
 その日からコツコツとアルケミストの勉強をし,旅立つ感じ
 フィリス家には15歳になったら数年旅立つという家訓が