キャラクター名
ズェーヴェン・タウゼント

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	16	9	15	9
ボーナス	4	3	3	5	3	5	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	3	3	7	4	7	3

HP	50
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	サーコート					3			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	7	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	7	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MPポーション*10	
ハイHPポーション*2	
毒消し*1	
ランタン	
地図	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
バックパック	
ハイMPポーション*2	
神竜の耳	

現在重量： 15		
最大重量： 19	所持金： 6101	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット（魔術）	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 地属性の魔法ダメージ2D6+5を与える魔法攻撃。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えると、スリップを付与。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D6								
コネクトアイ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 自身の魔法攻撃のダメージと魔法防御力に+[SL+2]。この効果はシーン中継続し、3回まで重複可能。								
マジックブレス	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 分類：魔術、対象：単体のメジャーアクションのスキル、パワーと同時に使用。その対象を範囲（選択）に変更する。								
スピーチミーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイ時に知力*100Gのお金を得る。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+SL*2D。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その対象を「単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
マイスター：魔術判定	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した判定に+1D6。ただし他のマイスター：～を取得できなくなる。								
カルチャー：エリンディル西方	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 選択した土地の文化や習慣を知っているかの知力判定に+1D6								
モンスターロア	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： エネミー識別判定に+1D6								
マジカルハーブ	2	—	アイテム	—	自身	—	—	
効果： MPポーションを3個入手（SLが2にになれば5個のMPポーションor2個のハイMPポーションのどちらかを入手）								
スペシャリストⅠ：地	1	—	戦闘前	—	自身	自動成功	メイジ	
効果： FT1点消費。選択した属性の「分類：魔術」による魔法攻撃ダメージに+1D6。シーン中継続。								
スペシャリストⅡ：地	1	—	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ	—	自身	自動成功	メイジ	
効果： スペシャリストⅠと同時に使用。FT1点消費。スペシャリストⅠの効果に、「魔法攻撃の命中判定に+1D6」を追加する。								