キャラクター名	プレイヤー名
犬飼	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	98

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	7	7

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
しげまつ	独占	3	①②③④⑤	紛れもない俺だけの相棒。信じているし、愛している。彼は俺だけの愛する人。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電波戦士の意地(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３
メインクラス		マジックハンド(蠢く肉片)		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害３
メインクラス		ジャンク品(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・初期判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
サブクラス		強行突破(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２
		熟練(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
		戦闘慣れ(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを１つ、再使用可能にする。
		援護		オート	効果参照	0~1	１ターンに１回、射程内の他の騎士が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を１減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを０としてよい。
		応急処置(平気)		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
		おもちゃのおまわりさん《ポリス・トイ・レス》		ダメージ	1	0	【効果】対象（カード名を宣言）を指定する。対象の効果を無効化する。【条件】対象が「カード名」であるマニューバ（例：「ハンドガン」）を使用した場合。【制限】対象は、自身の現在行動値（例：「ハンドガン」）を消費して発動する。【目的】相手のマニューバの効果を無効化する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		牽制(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		酒気帯び(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ショット(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に＋２してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		一杯機嫌(アンテナ)		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の１ターンにつき１回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる
頭		トランシーバー(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の戦士１体と互いに対話判定を行ってよい
頭		改造ゴーグル(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、１回の判定への重複は不可
				オート			
腕		小突き(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		警棒(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		改造エアガン(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		スーパーヨーヨー(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		巨大ラジコンカー(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動１
				オート			