

キャラクター名  
犬飼一覚醒時

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	7	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
しげまつ	独占	3	①②③④⑤ 紛れもない俺だけの相棒。信じているし、愛している。彼は俺だけの愛する人。
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電波戦士の意地(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		マジックハンド(蠢く肉片)		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		ジャンク品(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・初撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
サブクラス		強行突破(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
		熟練(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		戦闘慣れ(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、戦闘中の他の戦士が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
		応急処置(平気)		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		牽制(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ショット(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 + 切断 + 連撃1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1 + 切断
				オート			
腕		突き刺し(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		棍棒(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3 + 連撃2
腕		ハンドキャノン(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してよい
腕		ガンブレード(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし