キャラクター名
リコス・キーリア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28歳
種族	ヴァーナ（狼族）			**境遇**	略奪
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	16	6	15	6	9
ボーナス	3	4	5	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	3	3

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	6	0	3	13	8
スキル								1	5
その他	漆黒の星、クイックホルスター		1					3	
総計(右)			7	20	7	13	3	17	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	3		9	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*8	ハイMPポーション*1
ハイHPポーション*2	毒消し*1
ベルトポーチ	ルネスドリンク・緑
小道具入れ	クイックホルスター
小型ハンマー	
くさび*5 in　小道具入れ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ロープ	
聖水	
漆黒の星	

現在重量：　15		
最大重量：　16	所持金：　2321	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D6							
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、毒(SL)を付与							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー(PSG134p)を1個取得。							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1D6							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+SL+2。							
キャリバーガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	キャリバーの攻撃力に+SL*3、さらに重量：６、装備部位：双に変更する。							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果	:エネミーに対する白兵攻撃のDR直後に使用。攻撃対象からドロップ品を１つ得る（ドロップ品決定ロールを行う）。ドロップ品が設定されていない場合、エネミーのLv*100Gを得る。							
ラストリゾート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃装備	
効果：	武器攻撃と同時に使用。至近で行う武器攻撃を白兵攻撃に変更する。							
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	このメインプロセス中にあなたが行う武器攻撃へのリアクション判定に-1D6。							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾌ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果	:対象がパッシブ以外のスキルを使用したときに宣言可。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。コストは通常通りに消耗される。							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	CL5以上で取得可。敏捷判定の達成値+2							
ストリートワイズ	1	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	幸運		
効果：	情報収集判定を幸運で行う。その判定に+1D6。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定に+1D6。また、探知に失敗しても罠が作動しない。							

キャラクター名
リコス・キーリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定に+1D6							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定に+1D6							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備するアイテムの重量制限に+5							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠探知、罠解除、危険感知の達成値+1。さらに自身が作動させた罠から要求される判定の達成値に+2。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								