

キャラクター名
テテニオス・ケネブ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	0		旅をしたことがない 同性の家族がいない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	2		17 + 2	3
	敏捷度	8	3		22 + 2	4
体	筋力	8	2		21	3
	生命力	11	4	2	28	4
心	知力	2			6	1
	精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	3		
バード	5		

戦闘特技	説明	備考
特殊楽器習熟	2-229p	p
終律増強	2-227p	p
必殺攻撃	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
マッスルベアー	
キャッツアイ	
終律：冬の寒風	
終律：春の強風	
モラル	
サモンスモールアニマル	
終律：獣の咆哮	
ヴォーパルウエボン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要値				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	3	
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	1	2d+ 9	11	8	19										
パーカッションフレイル	1H	9	-1	2d+ 7	9	8	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	スマルティエのアイガード
顔	スマルティエの聴音器
首	幸運のお守り
背中	ウェボンホルダー改
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	立ち寝のレギンス
その他	軽業のブーツ

装備品	説明
左手	スマルティエの敏捷増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
1: <タイタン・クリスタル> に対する恐怖・嫌悪ないしはそれに類似した感情を覚えるようになる	□□□□⑤
4: <タイタン・クリスタル> のそばを通りすぎると、その中の曇りの内に、あなたがかつてアザリにやって来る前の光景を目にするようになる。	□□□□⑩
5: 目覚める度に、何かの欠落・違和感を強く感じるようになる。それは目覚めて少しも過ぎればやがては薄れゆくものだ(それでもやがてその感覚はあなたにとって日常のものとなっていくかもしれない)。	□□□□⑮
6: あなたは眠りに落ちる刹那のことをふと考えるようになる。朝になれば自分の部屋で目が覚める。それは当たり前のことだ。たとえどんな時も。——でもそれはいつまで続くのだろうか? そんなことを考えるのは「おかしい」。そうだったはずだ、——。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

