

キャラクター名  プレイヤー名   
 サロ = カンピージ

|         |       |       |      |     |    |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | アコライト | Lv.1: |      | レベル | 4  |
| サポートクラス | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | 男  |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 32 |
| 種族      | ドゥアン  |       |      | 境遇  | 紛失 |
| 出自 (効果) | 闇の一族  |       |      | 目標  | 命令 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 9  | 9  | 6  | 8  | 15 | 9  |
| ボーナス  | 5  | 3  | 3  | 2  | 2  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 0  | 1  | 0  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 5  | 3  | 3  | 2  | 7  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 53 |
| MP   | 56 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 村正           | 至近 | -1  | 12  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ファインシールド     |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ビレッタ         |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | 胴着           |    |     |     |     | 7  |    |    |    |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 聖印           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 5   | 0   | 3   | 0  | 7  | 5  | 11 |
| スキル   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 4   | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 5   | 0   | 2   | 20 | 7  | 4  | 11 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 5   |     |     | 5  | + 2 d |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| MPポーション |  |
| HPP     |  |
| MPP     |  |
| MPポーション |  |
| MPポーション |  |
| バックパック  |  |
| ギルド資金   |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 10  
 最大重量: 15  
 所持金: 440  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象 | 判定   | 制限     | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|--------|----|
| ウイング   | ★  | -   | ムーブ        | -   | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する  |    |     |            |     |    |      |        |    |
| プロテクション  | 4  | 3   | DR直後       | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP   |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| ヒール  | 1  | 4   | Xジャー       | 20m | 単体 | 魔術判定 | なし     |    |
| 効果: HP[3D+CL×3] 回復 基礎値HP[3D+CL×3] 回復   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| クイックヒール  | 1  | 5   | インシアチブプロセス | -   | 自身 | 自動成功 | 1/シーン  |    |
| 効果: ヒールと同時に使用。行動済みにならない。   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| スピリット・オブ・サムライ  | 1  | -   | アイテム       | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: SL個刀を取得。あなたのみ使用可能。   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| アームズマスタリー: 刀   | 1  | -   | パッシブ       | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: 刀の命中判定 + 1D  |    |     |            |     |    |      |        |    |
| アフェクション  | ○  | -   | DR直後       | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| クリアマインド  | ○  |     | セットアッププロセス |     | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ |    |
| 効果: 取得しているすべてのスキルのコストをなしにする。ラウンド終了まで持続する。  |    |     |            |     |    |      |        |    |
| ストライクバック   | 2  | 4   | リアクション     | 武器  | 単体 | 命中判定 | SL/シーン |    |
| 効果: 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象にCL×5点のHPロスを与える。ただし、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。ダメージロールは通常通り行うこと。1シーンSL回 |    |     |            |     |    |      |        |    |
| アーマーブレイク   | 2  | 5   | Xジャーアクション  | 武器  | 単体 | 命中判定 |        |    |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う。このスキルはダメージロールステップでダメージを与えず、対象の物理防御力に-SL×4する。min0 この効果は重複し、シーン終了まで持続する。クリティカルの場合コスト0                       |    |     |            |     |    |      |        |    |
| シックスセンス  | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |        |    |
| 効果: 奇襲攻撃無効。  |    |     |            |     |    |      |        |    |
| ファーストエイド   | 1  |     | Xジャーアクション  | 至近  | 単体 | 器用   |        |    |
| 効果: 難易度10の【器用】判定を行う。これに成功すると戦闘不能になっている対象を回復し【HP】1の行動済み状態にする。   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| デストロイヤー  | 1  |     | パッシブ       |     |    |      |        |    |
| 効果: オブジェクト破壊のDR+1D   |    |     |            |     |    |      |        |    |
| ベアアップ  | 1  |     | パッシブ       |     |    |      |        |    |
| 効果: スキルで行なう精神判定のリアクション+1D  |    |     |            |     |    |      |        |    |
| 効果:  |    |     |            |     |    |      |        |    |

東の国の元諜報員でグランフェルデン王国に妨害工作及び、破壊工作をする支援人であったが、ある事件をきっかけにグランフェルデン神殿に引き取られる形となった。  
 その事件である大事なことを失ってしまったらしいのだが・・・  
 神殿に引き取られたのでアコライトにはなるが、東の剣の技術があるようなので刀は特別に所持している(普段は服装の中に隠している)  
 妖魔騒動が多くなっているので冒険者のサポートをするように言われ、協力してPTを組むようにと、諜報員としての知恵を借りてできるならば他王国の情報網を広げてほしいと命令されるのであった。