キャラクター名: カラメリゼ・メルトプディング

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男だが…?	年齢	14(44と思っている)
冒険者Lv	6	経歴	未だかなわない夢がある		
経験点	630		異種族お町で育った		
			有名人の友達がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24	4
		敏捷度	6	3		18 + 2	3
体	12	筋力	10	2		24 + 1	4
		生命力	5	2		19	3
心	5	知力	12	3		20	3
		精神力	2	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マギテック	2		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	10	0										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	10	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	10	10										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	10	10										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(大)	
右手	
腰 ベルト+ベルトポーチ	
足 パレットスリンガー	１２発分
その他 剛力の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

冒険理由:失われた文明を取り戻すため。
父「ニムロッド・ジブリール」と母「カラメリゼ・メルトプディング」の間の息子で、本当の名前は「フランマルズ・メルトプディング」
幼いころに彼の母親が死んだ際。彼の父親のニムロッドの記憶を無くし、幼いながらも容姿が似ていたフランマルズはニムロッドにカラメリゼとして扱われ、フランマルズ自身、自分のことをカラメリゼと思っている。
高名な神官に拾われ、異種族が住まう町で育った。
「カラメリゼ」の記憶を取り戻すために古代文明を取り戻すために旅をし、ルーンフォークが死亡しても記憶を保持し続けられるようにしてもらおうと考えていたのだが、旅するうちに記憶は失われ、漠然と、失われた文明を取り戻すために旅をしている、ということしか覚えていない。
母がメイド服のような姿でいることが多かったため自身もニムロッドからメイド服を着用することを言い渡され、いつもメイド服を着用しているのだが、自身がメイド服を着用する理由についてはやはり覚えていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カラメリゼ・メルトプディング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
１週間分保存食	○□□○□□
	○□□○□□
探針の海中時計(カラメリゼ)	○□□○□□
トイレットペーパーx2	○□□○□□
治療費	○□□○□□
ちょっと良い食費x2	○□□○□□
エールx3	○□□○□□
アウェイクポーション(使用済み)x3	○□□○□□
魔香草(使用済み)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
食事　x23	○□□○□□
宝箱x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x6	○□□○□□
普段着(シャツ)x3	○□□○□□
普段着(ズボン)x3	○□□○□□
普段着(スカート)	○□□○□□
エール	○□□○□□
マスク	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
回復草使用代(ティーファに)	○□□○□□
	○□□○□□
賭け事でボロ負け	○□□○□□
	○□□○□□
栄養カプセル(使用済み)	○□□○□□
保存食お徳用(使用済み)	○□□○□□
エール(持ち運び)x10	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
真っ平の手鏡	○□□○□□

競泳水着	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
シャロウアビス内の地図(羊皮紙)	○□□○□□
ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙ5点分	○□□○□□
活性弾（12発）残り10	○□□○□□
活性弾(１発)x3	○□□○□□
救命草(ダンジョン内で取得)x5	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
魔晶石(３点分)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□