

キャラクター名 グラップラー プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		23 + 2	4	グラップラー	11		
体	8	敏捷度	9	9		26 + 1	4	プリースト	2		
		筋力	5	6		19	3	スカウト	7		
心	5	生命力	7	7		22	3	レンジャー	7		
		知力	5	1		11	1	エンハンサー	3		
		精神力	7	4		16	2	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	命中強化	2-230p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	飛び蹴り	2-229p			
鎧貫き	1B39 p					
トレジャーハント	2120p					
ファストアクション	2123 p					
治癒適性	2122 p					
不屈	2123 p					
全力攻撃	1-286p					
両手利き	1-283p					
変幻自在	1-282p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバット		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	16	1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 15	11	15	30										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 17	11	15	15										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 16	1	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 13	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 宗匠の腕輪	_____
腰 多機能ブラックベルト	_____
足	_____
その他 俊足の指輪	_____

装備品	説明

左手 宗匠の腕輪	_____
アルケミーキット	_____

<p>— その他メモ —</p> <p>34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)</p> <p>経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビ15</p> <p>今回のハウスルール</p> <ul style="list-style-type: none"> ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街 ・2.0の種族は自由 ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok ・ただし、インスタントブランド不可 ・グレートチャプ等主動作を封じる魔法は弱体化 ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可) 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

