

キャラクター名 グランプラー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		23 + 2	4	グランプラー	11		
体	8	敏捷度	9	9		26 + 1	4	プリースト	2		
		筋力	5	6		19	3	スカウト	7		
心	5	生命力	7	7		22	3	レンジャー	7		
		知力	6	1		12	2	エンハンサー	3		
		精神力	7	4		16	2	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	武器習熟A/格闘	1-281p			
鎧貫き	1B39 p					
トレジャーハント	2120p					
ファストアクション	2123 p					
治癒適性	2122 p					
不屈	2123 p					
鎧貫き	1-292p					
両手利き	1-283p					
変幻自在	1-282p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グランプラー	11	15	15	14		鎧			10	1	
	フェンサー	0					盾					
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
	回避技能			グランプラー			合計値			16	1	

武器	ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+	14	11	16	30											
	グランプラー専用。キックを強化																			
	チェインスティック	1H	10	1	2d+	16	11	16	15											
	グランプラー専用。パンチを強化																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+	16	1	70					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	12	22							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 宗匠の腕輪		左手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足			
その他 俊足の指輪			

その他メモ	自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	チェック
経験点+6万2千 12万G 名誉点900 77x15	□□□□⑤
今回のハウスルール	□□□□⑩
・ゲートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化	□□□□⑮
・2.0のガリアはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑳
・防護点の上がる練技未習得の場合 お好きなアイテムx3プレゼント	□□□□㉕
・バイク/ビークル/プレーン無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉙
・バードの素養は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉚

