

キャラクター名	プレイヤー名
リウ・パイロン	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	チューシ	性別	女
称号クラス				年齢	34
種族	ドウアン			境遇	大成功
出自(効果)	騎士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	10	13	6	27	33	7
ボーナス	12	3	4	2	9	11	2
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正						5	
能力値	13	4	5	2	10	19	3

HP	199
MP	175
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	闇払いの枝[S1]	至近	-2	8					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	8	5	-1	0
頭部	闇払いの頭飾り					4			
胴部	ホーリープレート[S3]				-1	21	7		-2
補助	闇払いの腕輪					1	3		
装身具	サカキの枝								
能力値			4	0	5	0	19	15	18
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)			4	0	4	34	34	14	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	玉串
ベルトポーチ	上位治療符
異次元バック	大壁符
ランチボックス	上位大壁符
ポジションホルダー	守護の呪符
	生命の呪符
【呪符】	
呪壁符	【料理】
爆撃符	精霊のサラダ
上位呪壁符	技の塩焼き魚
上位爆撃符	魔法の肉団子

現在重量:	147	所持金:	-934210	預金・借金:	
最大重量:	148				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果: DR直後に使用。対象が受けるダメージを0にする。								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備武器に[種別:召喚具]を追加する。								
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「価格:購入不可」の「種別:呪符」のアイテムを貴方のみ使用することができる。								
チャームマスタリー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「種別:呪符」のアイテムの効果に+[SL*2]する。								
チャームブースト	3	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 効果をダイスで求めるアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「種別:呪符」のアイテムと同時に使用する。その効果に+[SL*3]する。								
パンテノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《コールゴッド:~》を取得している場合でも、別の《コールゴッド》を取得することが可能となる。								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が使用するHP回復を行う「種別:料理」のアイテムの「効果」に「使用者が受けているバッドステータス全てを回復する」を追加する。								
アビリティアダプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方の【精神】に+[SL+1]する								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が使用する「ダメージ増加を行う」「分類:魔術」の効果に+[SL*3]する。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動	1/セットアップ	
効果: [タイミング:セットアップ]のスキルを2つ使用する。同じスキルを連続で使用できない。								
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 《セイクリッドダンス》と同時に使用する。この効果により、《セイクリッドダンス》がセットアッププロセスで使用可能になる。								
アタックハイロウ	1	6	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術		
効果: ラウンド中、対象が行う攻撃のダメージに+[]								
セイクリッドダンス	3	5	メジャー	-	自身	精神	SL/ナリオ	
効果: あらゆる判定に+1Dする。この効果は貴方がクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
コンポーズ	1	4	セットアップ	-	自身	精神		
効果: 行動値増加を行う。あなたの【行動値】と【移動力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								

セーリア国からやってきた、神懸りの料理人。日く、彼女の料理には神が宿らしいが、要するにただ美味いだけの料理である。精霊の力を特に引き上げるらしく、精霊使いの魔術師に好評。
 ただ、聖騎士にも拘らず魔術は苦手。
 元々はセーリアの北天軍の将軍の1人。戦の際、自身が率いる万の兵に対し数分で食事を配給、勝利に導いたという逸話を持つ。
 姓が同じ北天王のランマとは血縁らしい。
 彼と違い、地頭は良くない。猪突猛進型。しかし、一度決めたらそれを最後まで貫くという意味ゆえ、多少の障害はなんら問題にならない。

バフ量

《アタックハイロウ》+《グレイスフォース》+《アタックブースト》:全攻撃+21点/ラウンド
 《ホーリーワード》5+《グレイスフォース》+《アタックブースト》:魔法ダメージ+43点/シーン
 『大精霊のサラダ』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフォース》:O属性魔法ダメージ+30点/シーン
 『精霊のサラダ』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフォース》:O属性魔法ダメージ+1D6+20点/シーン
 『奥義の肉団子』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフォース》:魔法ダメージ+25点/シーン
 『爆撃符』+《チャームマスタリー》+《チャームブースト》:攻撃に+2D6+20/1メインプロセス1回
 『上位爆撃符』+《チャームマスタリー》+《チャームブースト》:攻撃に+4D6+20/1メインプロセス1回

…全ダメージ:21点+27~34点 (48~55点)
 …魔法全般:89点+27~34点 (116点~123点)
 …属性魔法:142点+27~34点 (169点~176点)

