キャラクター名
リウ・パイロン

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	34
種族	ドゥアン			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	10	13	6	27	33	7
ボーナス	12	3	4	2	9	11	2
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正						5	
能力値	13	4	5	2	10	19	3

HP	199
MP	175
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	闇払いの枝[S1]	至近	-2	8					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	8	5	-1	0
頭部	闇払いの頭飾り					4			
胴部	ホーリープレート[S3]				-1	21	7		-2
補助	闇払いの腕輪					1	3		
装身具	サカキの枝								
能力値			4	0	5	0	19	15	18
スキル									
その他									
総計(右)			2	8	4	34	34	14	16 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	玉串
ベルトポーチ	上位治療符
異次元バック	大壁符
ランチボックス	上位大壁符
ポーションホルダー	守護の呪符
	生命の呪符
【呪符】	
呪壁符	【料理】
爆撃符	精霊のサラダ
上位呪壁符	技の塩焼き魚
上位爆撃符	魔法の肉団子

現在重量：	147		
最大重量：	148	所持金：	-934210
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： DR直後に使用。対象が受けるダメージを0にする。								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備武器に[種別:召喚具]を追加する。								
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「価格:購入不可」の「種別:呪符」のアイテムを貴方のみ使用することができる。								
チャームマスタリー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「種別:呪符」のアイテムの効果に+[SL*2]する。								
チャームブースト	3	-	効果参照	-	自身	自動		
効果 :効果をダイスで求めるアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「種別:呪符」のアイテムと同時に使用する。その効果に+[SL*3]する。								
パンテノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《コールゴッド:~》を取得している場合でも、別の《コールゴッド》を取得することが可能となる。								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :貴方が使用するHP回復を行う「種別;料理」のアイテムの「効果」に「使用者が受けているバッドステータス全てを回復する」を追加する。								
アビリティアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方の【精神】に+[SL+1]する								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が使用する「ダメージ増加を行う」「分類:魔術」の効果に+[SL*3]する。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： [タイミング:セットアップ]のスキルを2つ使用する。同じスキルを連続で使用できない。								
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《セイクリッドダンス》と同時に使用する。この効果により、《セイクリッドダンス》がセットアッププロセスで使用可能になる。								
アタックハィロゥ	1	6	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術		
効果： ラウンド中、対象が行う攻撃のダメージに+[]								
セイクリッドダンス	3	5	メジャー	-	自身	精神	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :あらゆる判定に+1Dする。この効果は貴方がクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
コンポーズ	1	4	セットアップ	-	自身	精神		
効果： 行動値増加を行う。あなたの【行動値】と【移動力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								

セーリア国からやってきた、神懸りの料理人。曰く、彼女の料理には神が宿るらしいが、要するにただ美味いだけの料理である。精霊の力を特に引き上げるらしく、精霊使いの魔術師に好評。
ただ、聖騎士にも拘らず魔術は苦手。
元々はセーリアの北天軍の将軍の1人。戦の際、自身が率いる万の兵に対し数分で食事を配給、勝利に導いたという逸話を持つ。
姓が同じ北天王のランマとは血縁らしい。
彼と違い、地頭は良くない。猪突猛進型。しかし、一度決めたらそれを最後まで貫くという意思ゆえ、多少の障害はなんら問題にならない。

バフ量
《アタックハイロウ》+《グレイスフォース》+《アタックブースト》:全攻撃+21点/ラウンド
《ホーリーワード》5+《グレイスフォース》+《アタックブースト》:魔法ダメージ+43点/シーン
『大精霊のサラダ』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフーズ》:〇属性魔法ダメージ+30点/シーン
『精霊のサラダ』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフーズ》:〇属性魔法ダメージ+1D6+20点/シーン
『奥義の肉団子』+《CG:スサノオ》+《スペシャルフーズ》:魔法ダメージ+25点/シーン
『爆撃符』+《チャームマスタリー》+《チャームブースト》:攻撃に+2D6+20/1メインプロセス1回
『上位爆撃符』+《チャームマスタリー》+《チャームブースト》:攻撃に+4D6+20/1メインプロセス1回

…全ダメージ:21点+27~34点（48~55点）
…魔法全般:89点+27~34点（116点~123点）
…属性魔法:142点+27~34点（169点~176点）

キャラクター名
リウ・パイロン

プレイヤー名

所持品			
奥義の肉団子			
大精霊のサラダ			
達人のムニエル			
鉄衣の唐揚げ			
金剛の唐揚げ			
至高の料理			
満漢全席			
究極の料理			
野菜			
にく			
【ポーション】			
アンチポーション*6			
ハイHPポーション*4			
ハイMPポーション*4			
蘇生薬*4			
【道具】			
小道具入れ			
神使の護印			
人技の書			
聖戦の誓い			
祝福の花			
冒険者セット			
勇気のホイッスル			
【装備効果】			
闇祓いシリーズ(5個)			
【クリスタル】			
黒嵐機のクリスタル			
【マウント】			
錬金馬車			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストイート	1	1	セットアップ	-	自身	自動		
効果：「種別;食糧、料理」のアイテムを1個使用する。								
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：「種別:呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテムの購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ戦闘中だとしても購入することができる。								
クリエイトフーズ	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：「価格:購入不可」以外の「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、ｼﾅﾘｵ終了時に失われる。								
スピードリーディング	3	11	イニシアチブ	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：マイナー、メジャーで使用可能な「種別:呪符」のアイテムを1個使用する。								
ハイクオリティ	1	20	ｸﾘｴｲﾄﾌｰｽﾞ	-	自身	自動		
効果：《クリエイトフーズ》と同時に使用する。《クリエイトフーズ》で取得したHP回復、MP回復、ダメージ増加を行う「種別:料理」のアイテムの効果に+[SL*3]、レベルに+[SL]する。								
マリアージュ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワンプレート	2	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別:料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フルコース	1	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを3個と「種別:ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別:料理」のアイテムと1個の「種別:ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
コールゴッド:スサノオ	5	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。貴方が使用するダメージ増加を行う「タイミング:メジャー」のスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL*2]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う魔法攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ダムウェイター	3	4	メジャー	20m	SL+1	器用		
効果：「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルは貴方を対象に選択できない。								
グレイスフォース	2	10	判定直前	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：「判定:自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+【精神】する。								
コールゴッド:イザナミ	5	2	効果参照	-	自身	自動		
効果：《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL*2]する。								
スペシャルフーズ	3	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：HP回復、MP回復、ダメージ増加を行う「種別:食糧、料理」のアイテムと同時に使用する。その効果に+10する。								
ウィッチドクター	1	4	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。「レベル」が貴方のCL以下の「種別:呪符」のアイテムを1つ消費。HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+[消費したアイテムの「レベル」*2]する。								
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：魔術と同時に使用する。その効果を[この効果はシーン終了まで持続する。]に変更する。								
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、HPを[1D]点にする。なお、貴方は行動済みとなり、貴方が携帯している「生命の呪符」はすべて破壊される。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	^		
効果：貴方の【最大HP】に+[CL]する								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：指定した【能力基本値】+3								
トレーニング;筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：指定した【能力基本値】+3								

キャラクター名
リウ・パイロン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：指定した【能力基本値】+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：指定した【能力基本値】+3								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+2								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠探知判定+1D								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1								
カルチャー:エリンディル東方	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エリンディル東方に関する【知力】判定+1D								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知】を使用した情報判定に+1D								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：								
エンチャントウェポン:無	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：								
ホーリーオーダーⅠ	1		効果参照					
効果：								
ホーリーオーダーⅡ	1		戦闘前					
効果：								
ファーマー	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：シーン終了時に使用する。にくを1D個取得する。								
ブッチャー	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：シーン終了時に使用する。野菜を1D個、あるいは果実を3個取得する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								