

キャラクター名 ブランシュ	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	見た目10~12	性別	少女
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	39%
出自	9:人類への興味	経験	20:過酷な環境	邂逅	24:主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	0	1			7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+剛身獣化	白兵	7r+1	1	16		装甲+9
100%	白兵	7r+1	1	19		装甲+12
160%	白兵	7r+1	1	21		装甲+15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
使用人	思い出の一品				
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス
		転生者(リインカーネーション)	P	N	
		友人	P 連帯感	N 憤懣	
		霧谷雄吾	P 誠意	N 不快感	
		花宮咲妃	P 好意	N 恥辱	
		市川菊	P 尊敬	N 恥辱	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマネイズネイバー	2	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:ヒューマン	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間あらゆる達成値+Lv								
コンセプト:キュマイラ	3	2	Xジェネ	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限7)								
孤独の魔眼	1	8	オート	視界	視界	自動	100	
効果: 範囲/範囲(選択)を自身にターゲット								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: シーン間素手攻撃+Lv×2/装甲+Lv×3								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間素手データ変更								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/離脱可能/シーンLv回								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間【肉体】のダイスをLv+2/アイテム使用不可								
獣の力	5	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃+Lv×2								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃を行う/C値-Lv(下限7)								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: シーン間/白兵攻撃+Lv×5/行動値0								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: Lv回/《完全獣化》使用可/他のセットアップ使用可								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暗闇を見通せる/必要なら<知覚>								

元は廃棄されていた汚れたビスクドール。  
そのまま朽ちていくと思ったがわざわざ拾って綺麗にして大事にしてくれた女性がいた。  
「ブランシュ」と名付けられて大事にされていたが持ち主は日本人女性。  
人間が気になっているのも彼女がきっかけ。  
まるで娘のようにかわいがられていた。持っている記憶(Dロイス)はその元の持ち主のもの。

今はUGN所属というよりは霧谷さんの私設部下。  
少女の姿のままでも歩きまわるのは不便なためいつも使用人(持ち物)を連れている。

-----

■マイナー(戦闘移動)  
《オリジン:ヒューマン》+《剛身獣化》+《破壊の爪》+《完全獣化》+《ハンティングスタイル》  
侵蝕+18  
・戦闘移動Lv回  
・シーン間効果  
>達成値+Lv  
>素手攻撃力+Lv×2  
>装甲+Lv×3  
>素手データ変更  
攻撃力+Lv+8