

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	ソラリス				
オプション	オルクス		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	274
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	12
精神	2	1	3	4		10	戦闘移動	17
社会	4	0	0			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	R C	20r+8		24		Mなしの攻撃力
回避	R C	14r+8				
ガード		0	32			ダメ軽5D/装甲10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
E墮落の誘い	P	N		
Eファイトクラブ	P	N		
E覚醒する世界	P	N		
Eスーパー間欠泉	P	N		
E秘湯の効能	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天候操作	1		M					
効果: 望む天候を生み出す/任意のタイミングまたは死亡した場合解除								
生命増強	5		all					
効果: HP+150								
燃える魂	4		auto				120	
効果: 戦闘不能を回復しHP40で復活								
蘇生復活	1		auto					
効果: 戦闘不能を回復しHP1で復活								
ヴァイタルアップ	1		set					
効果: HP+60								
得意領域	6		set					
効果: ラウンド間RC判定+6								
増加生産	4		set					
効果: ラウンド間ソラリスを組み合わせた判定+4								
カ場の形成	6		set					
効果: 攻撃力+12								
活性の霧	4		set					
効果: 攻撃力+12/ドッジ-2								
加速する刻	3		I					
効果: イニシアチブでメインプロセスを行う/行動を消費しない(シナリオ3回)								
氷河の腕甲	4		m				-	
効果: シーン間G値+12								
オリジン: ミネラル	5		m					
効果: シーン間装甲値+10								
要の陣形	4	固定	M					
効果:								

Eロイス8個分

最初のラウンド

