

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬい	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ追加で獲得する。
メインクラス		傘の盾(再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使用しても良い。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンにつき何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		魔力注入(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		傘(パール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		魔力共有(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		甘いよ(やせぎす)		オート	なし	自身	1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい。
胴		受け身(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1