キャラクター名

チャイナドール

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの[あご][こぶし]は肉弾攻撃１＋切断になる
メインクラス		舌なめ、宴		オート			
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ□１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。肉弾・白兵ダメージ＋１。任意の基本パーツを１つ損傷
腕		スパイク、テンタクル		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１