キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～１	任意の基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～１	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		救急箱		オート	なし	効果	戦闘終了時このパーツが壊れていなければあなた以外の姉妹は損傷している基本パーツから合計3つを損傷前の状態に戻してよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時このパーツが壊れていなければ自身の損傷しているんにのパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～１	妨害1
胴		つめたいひかり		アクション	1	効果	あなた以外の姉妹に対する、ホラー・レギオンの攻撃判定は出目－1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2