

キャラクター名
ヨダカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
聖夜	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
「たいせつなひと」	友情	3 ①②③④⑤	
クロ	依存	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		歪極		オート			変異3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		はねみみ(けもみみ)		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		だるま		オート			【脚】か1脚にダメージが適用された際、任意の腕を壁に固定し、ダメージを貯めてよい。【爆発】が起きたダメージに対してこの効果は発生しない。【確殺判定】は、ダメージを受けた箇所1つを撃たず、
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1