

キャラクター名
マルタ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15~200
冒険者Lv	5	経歴	B41 商売を手伝ったことがある		
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		23 + 1	4
体	1	敏捷度	7	2		23 + 1	4
		筋力	4	2		7	1
心	10	生命力	13	2		16	2
		知力	3			13	2
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
テイルスイング	2-235p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
インスタントウェポン	
ミラージュデイズ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
陣率:拳措の予見Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	5	9	9	6	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾	栄光なきバックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタント尻尾	2H#	1	0	2d+ 9	9	6	20										
インスタントウェポンA				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗
↓通貨シナリオ。ネタバレ注意。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

