キャラクター名
月輪 灯梨 つきのわ ともり

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | 不登校の高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18歳 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 政治権力(23) | 経験 | トラウマ(51) | 邂逅 | 恩人(20) |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 天才/記憶探索者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インスピレーション | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： [Lv]回までGMに対して直接質問できる。 | | | | | | | | |
| 天からの眼 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 射撃 | - | |
| 効果： D+[Lv]/組み合わせた判定を+[Lv]個する。 | | | | | | | | |
| マスビジョン | 3 | 4 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 1 | 8 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラストアクション(EA P94) | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | - | 100 | |
| 効果： シナリオに一回だけ、戦闘不能状態になった直後にメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |