キャラクター名

獄村走

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立 07	
勉強 76	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
バスケット(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際に出目＋1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つラピットで使用
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで自身の攻撃判定の出目＋1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン、戦闘終了時にパーツ1つ破損
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
				オート			