キャラクター名

ぬつ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス		**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
刺客	相手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。貫うことも、褒めてもらうことも、喜くはなかった。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。一体誰に？
滅裂	何が起きたのか、すく横の横にあなたの手が伸び、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように吹け飛ばったのだ。あの時あなたはすくに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？
乗馬	馬に乗るのが好きだった。逞しく躍動するその動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風となった。馬は頼れるパートナーであり……己の分身でもあった。あの馬は今、どうしているだろうか？
残酷な遊戯	弱い生物を、ひねりつぶされて喜んでいく。絶対的な優位に、手段の制約無き力。自分にされたことを返すことに遠慮をすることはなかった。今なられる。今度あなたがそれを使ったら対象になったのに。しかしどこで遊戯を誤ったのか。あなたが生ていたとは。このような遊戯を誤れていたどころかなにも。手遅れだったのだ。
裏切り	仲良くされて来ていた者は、あなたを友人として認識していたのに。裏切ーしの。あなたはその瞬間を待ったのに。今から考えてとそれ時をたっぷりあった。どうせ死ぬのに最初に出会ってる。絶海あなに対時をたっぷりすることを選んだ。また裏切ってしまったのに。そこまでに時は無駄に。
廻原	なつかしい地獄の名前。生まれ、育ち、過ごした異界。そんな場所はもうどこにもないのかもしれない。でも、あなたのこの中には廻原にある。その切ない。忘れられない異界。その限り為をいつか、探しに行くのもいいかもしれない。あなた達の生がつてそうしたように。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
沙羅	依存	3	①②③④⑤	姉妹
怜	執着	2	①②③④⑤	姉妹
眞	依存	2	①②③④⑤	NPCの生首くん
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		スタイル：後の先		オート	1	自身	自身と同じエリアにいる対象が攻撃マニューバを使用した際、その対象に元のマニューバ名に「刀」を含むパーツ１つをラピッドで使用してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		閃き		ラピッド	1	自身	このカウント中、あなたが使用するすべての攻撃マニューバのコスト－１（最低１）、攻撃判定の出目＋１。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つをコスト－１（最低０）の「ラピッド」として使用する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
頭		折れた角		オート	なし	なし	誰のものかは不明だが、何かの生き物の角だ。首飾りにして提げている。
頭		合気（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		雷刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋爆発
腕		銅剣		オート	なし	なし	シナリオ配布
腕		小手（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	ﾅｲﾖｰ
胴		はらわた		オート	なし	なし	ﾅｲﾖｰ
胴		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ１つを損傷する。