

キャラクター名

プレイヤー名



|        |         |     |   |
|--------|---------|-----|---|
| ポジション  | アリス     | 享年  |   |
| メインクラス | バロック    | 暗示  |   |
| サブクラス  | サイケデリック | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練  |    |     |          |
|-----|----|-----|----------|
| 対象  | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| アルコ | 友情 | 3   | ①②③④⑤    |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |

| マニューバ  |    |                  |    |       |     |      |   |
|--------|----|------------------|----|-------|-----|------|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前               | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果  |
| ポジション  |    | 祈り               |    | アクション | 0   | 効果参照 | このマニューバは通常時しかカウントとして数えぬのでカウント回数を増やして効果が増える。既述は効果がパーツを減らしなければ効果は通常時と変わらない。1ターンに1回のみ、5カウント以上で使用する |
| メインクラス |    | 怪力               |    | オート   | なし  | 自身   | 肉弾・白兵攻撃のダメージ+1  |
| メインクラス |    | 歪曲               |    | オート   | なし  | 自身   | レベル3変異パーツを1つ習得する。   |
| サブクラス  |    | そうはさせないよ！（虚空の玉座） |    | オート   | なし  | 自身   | あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい。  |
|        |    | 引き裂き             |    | オート   | なし  | 自身   | 「あご」「こぶし」の効果は「肉弾1+切断」になる  |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
| 頭      |    | のうみそ             |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま              |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご               |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | たいようふう           |    | アクション | 10  | 0~2  | 前回のエリアアツを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃4。この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定(4/2)を行う。この判定に失敗した者は状態異常「フライング」になる。             |
| 頭      |    | 地獄耳（けもみみ）        |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際大失敗しても損傷しない。  |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
| 腕      |    | こぶし              |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで               |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援 1  |
| 腕      |    | かた               |    | アクション | 4   | 自身   | 移動 1  |
| 腕      |    | 閃光魔法（レーザービーム）    |    | アクション | 3   | 0~3  | 射撃攻撃1+切断  |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
| 胴      |    | せぼね              |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   | なし  | なし   | なし  |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   | なし  | なし   | なし  |
| 胴      |    | カウンター（どろどろ）      |    | ダメージ  | 1   | 0~1  | 自身がダメージを受けた際そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2  |
| 胴      |    | 甘いね（やせぎす）        |    | オート   | なし  | 自身   | 1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい。   |
|        |    |                  |    | オート   |     |      |   |
| 脚      |    | ほね               |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1  |