キャラクター名: ゼス=グラディス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	3450		過去に仕えた主がいた		
			己に何らかの誓いを立てていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	9	3		19 + 1	3
体	9	筋力	9	3		21	3
		生命力	8	1		18	3
心	5	知力	8	1		14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			21	-2	7
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	6	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 8	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカードA（緑）x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（7日分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
精密ツール	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 19485 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	12

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃誘引
首	幸運のお守り	戦利品出目+1
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
左手		

その他メモ

国が滅ぶ前、その国の騎士団員として仕えていた青年
同じ騎士団の友人に庇われる形で外へと脱出させられた後は冒険者として放浪していた
ある時、亡国の王族らしき者を見かけたという風の噂を聞きつけた彼はその者を探しだし、馳せ参じる。

全ては国の復興のため、そして友の生存を願い、再び剣を交わす日が来ることを信じて…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟