キャラクター名: フィク(ヴェパル・フォン・シリェーナ)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	8550		規律に厳しい環境で育った		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	19		39	6
		敏捷度	11	25		46	7
体	6	筋力	8	9		23	3
		生命力	7	11		24	4
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	12	21		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	バトルダンサー	17				
レンジャー	9						
セージ	1						
エンハンサー	6						
バード	17						
アルケミスト	12						
ウォーリーダー	14						

戦闘特技					
舞い流し	bm35p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
頑強	1-279p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの極上布鎧		6	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	28	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製の妖精の(土、水・氷、炎、風、雷)マナドーラ+1	2H	18	3	2d+ 28	12	21	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 28	5

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	10			

装備品	説明
頭 ディスプレイサーガジェット	装備部位：その他を得る
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る
顔 ラル=ヴェイネのピアス	
首 熊の爪	マッスルベアー＋1
背中 スマルティエの風切り布	1ラウンドの間、命中力と回避＋2
右手	
腰 グリーンベルト	
足 ラル=ヴェイネのパンプス	
その他 ウェポンホルダー	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
軍師徽章	

その他メモ

長い歴史を持つ音楽家の家の生まれ。しかし実際は女当主と使用人の一夜の関係で生まれた不貞の子。
使用人は追放されたものの、フィク自身はしっかりと家族や他の使用人達から愛されて育った。

規律に厳しくも歌の教育も受け、姉と共に成長するがある時自身の出生を知ってしまう。
ショックを受け家を抜け出し彷徨っていると、大きな遺跡に迷い込んでしまう。

幸い危険は無かったが道に迷い戻れなくなってしまう。
その時姉が駆け付け二人は泣きながら安堵した。
以降、遺跡は二人の秘密の特訓場となる。

仲睦まじく切磋琢磨していた二人だったが、フィクがある時気付いてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィク(ヴェパル・フォン・シリェーナ)

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		バルカン語	○				
ドワーフ語	○		ライカンスロープ語	○				
汎用蛮族語	○		ソレイユ語	○				
魔神語	○		バジリスク語	○				
魔動機文明語	○	○	リカント語	○				
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	トランス	怒涛の攻陣Ⅱ；旋風
マッスルベアー	終律;火竜の舞	陣率：慮外なる烈撃Ⅰ
ガゼルフッド	レジスタンス	鼓咆：流麗なる俊陣Ⅰ
メディテーション	終律：春の強風	勇壮なる軍歌
ケンタウロスレッグ	終律：蒼月の光	鼓咆：怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	鼓咆：怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
モラル	ヒールスプレー	陣率：慮外なる烈撃Ⅱ
バラード	パラライズミスト	鼓咆：蘇る秘奥
終律：冬の寒風	ミラージュデイズ	陣率：挙措の予見Ⅰ
ノイズ	バインドアビリティ	鼓咆：流麗なる俊陣Ⅱ
ブレイク	エンサイクロペディア	陣率：挙措の予見Ⅱ
終律：蛇穴の苦鳴	クリティカルレイ	鼓咆：怒涛の攻陣Ⅴ:颱風
アトリビュート	マナスプラウト	鼓咆：流麗なる俊陣Ⅲ
終律：草原の息吹	ビビッドリキッド	
終律：華の宴	バリアフィールド	
フォール	フレイムフィールド	
終律;氷竜の轟	スラッシュフィールド	
ダル	怒涛の攻陣Ⅰ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
線上を歩く者(アイ・ウォーク・ザ・ライン)	30	センチネル	200		
言の葉は破れ散る(コミュニケイション・ブレイクダウン)	30	ハイペリオン	200		
我、今日に生きはせず(アイ・ドント・リヴトゥーデイ)	30	始まりの剣	300		
カサドリス戦奏術習得	50				
マナドーラ購入	20				
マナドーラ購入	20				
ブロードソード	100				
グレートソード	100				
フランベルジュ	100				
				名誉点 所持	90 /合計 1270

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx10	○□□○□□		○□□○□□
三点魔晶石x21	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□		○□□○□□
コバルトヤドクガエル	○□□○□□		○□□○□□
モルフォ蝶	○□□○□□		○□□○□□
フクロウ	○□□○□□		○□□○□□
煙草	○□□○□□		○□□○□□
ライター	○□□○□□		○□□○□□
ギター	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax28	○□□○□□		○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx7	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ａx40	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ｓx16	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白ＳＳx2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ａx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ｓx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金ＳＳx2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ａx20	○□□○□□		○□□○□□
フルスへの報酬	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 302 G	預金・借金 G

キャラクター名: フィク(ヴェパル・フォン・シリェーナ)

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 90 /合計 1270

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 302 G	預金・借金 G
	○□□○□□		