

キャラクター名
比瑪坂 月華 (ひめさか げっか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+2	0	消費HP+2		武器データ 攻撃力最大4 (~99)、6 (100~)
赫き剣+イオノクラフト		0				コスト4 マイナー。移動と武器生成
BH (~59)	白兵	8r+2		6		C値10 コスト2 HP-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー		8		0	借り物。シナリオ中に購入

所持品	
自転車	
コネ: 噂好きの友人	
制服 (学校の制服)	
カジュアル(私服)	
携帯電話 (ガラケー)	
生徒手帳 (アクセサリ相当)	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親	P 尊敬	N 不安		
クラスメイト	P 友情	N 隔意		
春日恭二	P 好奇心	N 無関心		
塚森冬馬 (シナリオロイス)	P 好意	N 不安		
柊 美雪 (PC間)	P 信頼	N 疎外感		
藤宮 幽斗	P 尊敬	N 隔意		
斯道 将人	P 執着	N 憤懣		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストカ	1	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: CT値を-LVする(下限7)								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 赫き剣を作る								
イオノクラフト (IC)	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動する。移動力+2								
バリアクラッカー (BK)	1	4	Xジャー	武器	-	白兵、射撃	80%	
効果: 防御力無視。シナリオLV回								
鮮血の一撃 (BH)	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイスを+(LV+1)個。HP2点ロス								
ブラッドバーン (BB)	1	4	Xジャー	-	-	-	80%	
効果: 攻撃力+(Lv×4)。MP終了時にHP5点を失う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アバター: 綿月依姫 中の人: 三色

門崎市に住むごく普通の子高生(2年生)。学校では剣道部所属。剣道部とは別に"藤宮剣術道場"にも通っている。部活、道場内でも上位の実力者(2~3段程度を想定)。困ってる人を見て見ぬふりはできない生来のお人好しであり、その気質が災いして幾度かトラブルに巻き込まれることもあった。一言で言えば、"正義の味方"の人物。

凜とした感じで通っているが、実際は心情を含めごく普通の少女である。話し方はやや中性的。一人称は「私」。後輩の終美雪(PC2)は同じ道場に通っているためいろいろ気にかけている。…のだが、あまり稽古にこない模様。おのれ。

オーヴァード関係の知識等については皆無。周囲の(UGN等の)関係者についても、若干の不審を抱くことはあるがプライベートであるとして必要以上には踏み込まない。

オーヴァードとしての戦闘スタイルも、得物が血の剣になった以外はほぼ変わらない。

力に目覚めて以降の心情は……未定。

Dロイス: 《遺跡の鍵》