

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	エグザイル				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+9	6	13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
傲慢な理想	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1		常時					
効果: 最大HP+Lv*30								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1		マイナー					
効果: 【精神】判定達成値+Lv*2								
崩れずの群れ	1		オート					
効果: カバーリング メイン1回								
骨の剣	7		マイナー					
効果: 武器覧参照								
スーパーランナー	1		マイナー					
効果: 戦闘移動 移動距離Lv*5m シーン1回								
コンセ (エグザイル)	3		メジャー					
効果: C値-Lv								
オールレンジ	7		メジャー					
効果: <白兵>の判定D+Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・マイナー  
骨の剣Lv8 スーパーランナーLv2

・メジャー  
コンセ (エグザイル) Lv3 オールレンジLv8  
16dx7+10