

キャラクター名  
切霧 斬離（キリギリ キリ）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穿
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	NO38 編み物	何かを編んでいたけど、、、なんだったっけ？
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	3	0	3
改造	1	0	1
		NO34 死去	私の前から零れた命、、、なんで？
		NO93 クスリ	飲まなくちゃ 飲まなくちゃ 飲まなくちゃ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タマミ	保護	3	①②③④⑤	
メイ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定を振りなおす
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	LV3変異パーツを取得
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃による切断判定は出目が-2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷で最大行動値+2
頭		よぶんな頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		はっけい		ラピッド	0	0	自身不可 移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんな腕		ラピッド	0	自身	望むアクションをラピッドで使用
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定修正-2）
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1