キャラクター名: 鳥養　露（おつゆの方）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	種族：コルレル　生まれ：斥候　種族特徴はその他メモ記載		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	3	4	30 + 2	5
		敏捷度	12		1	30	5
体	7	筋力	6	3	3	19 + 2	3
		生命力	12	1	4	24 + 6	5
心	6	知力	11		2	19	3
		精神力	9		4	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
アリストクラシー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	マナタイト加工のリフレクターシールド（籠手）		19	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
三間槍（ロングスピア）	1H両	20	-1	2d+ 11	10	10	25										
籠手（リフレクターシールド） 秘伝の盾武器化	1H	19	1	2d+ 13	12	10	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
レギオン編成費用	○□□○□□
	○□□○□□
旅行セット廉価版(照明具なし)	○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
獣との共感	
高額支給	
攻撃陣形	
秘めたる博識	
鶴翼の陣	

名誉アイテム	点数
流派入門	50
秘伝習得	80
個人専用装備	50

名誉点 所持 70 /合計 250

装備品		説明
頭	スマルティエ	
耳	スマルティエ	
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエ	
背中	スマルティエ	
右手	スマルティエの能力増強の腕輪	個人専用装備
腰	スマルティエ	
足		
その他	スマルティエ	スマルティエボーナス込み

装備品		説明
左手	スマルティエの能力増強の腕輪	

その他メモ

鳥養家は、月亥（ツガイ）から6里程度離れた場所にある領地を治める地方領主の家臣。代々、鷹を使役する秘技を鳥養家内部で継承していたことで、そちらの技能面で主に主家を支えている。
お露の方は、家の跡を継ぐ立場ではなく本来は他家へ婚姻に出される予定だったが、割と戦闘面での才覚を魅せたことで姫武将化。鷹を使役する鷹匠としてもそれなりに技量があったことから、自衛の出来る外交接待役として立ち回ることとなった。今回の月亥（ツガイ）の収穫祭への訪問も、一般人でならギリギリ1日で行けるかどうかの場所の祭りなので、遣いを出すのが本来は面倒ではあったが、コルレルの快速性も生かしつつ外交役を一任できる立ち位置として白羽の矢が立ったからである。
もっとも全権委任された単独の外交役とはいえ、主家自体が所詮田舎の小さな領主なので、祭りの様子を見て歴念かそれに近しい人物に軽く挨拶をすればいい程度の気楽な仕事だ。

[種族特徴]
［暗視］：暗闇でも昼間と同じように物が見えます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟