

キャラクター名 シャレム	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	8080				

技	17	器用度	6	成長	14	他修正		能力値	37 + 1	ボーナス	6	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6	16		39 + 2	6	プリースト/ミルダバル	9	バトルダンサー	11				
体	7	筋力	8	8			23	3	マジテック	4					
		生命力	8	7			22	3	スカウト	8					
心	3	知力	9	3			15	2	レンジャー	7					
		精神力	10	6			19	3	エンハンサー	7					
									アルケミスト	1					

戦闘特技				言語	会話	読文
舞い流し	bm35p	練体の極意	2-231p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p		p	シャドウ語	○	○
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
牽制攻撃	1-286p		p			
魔力撃	1-292p		p			
回避行動	1-279p		p			
変幻自在	1-282p		p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p			
マルチアクション	1-292p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			筋力			回避力			防護点							
鎧	コンバットメイド+1			5			2			1							
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2		1					
回避技能										バトルダンサー		合計値		21		3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱で病弱な妖精の銀のヘビーメイス+1 土属性・水・氷属性・火属性・雷属性・風属性	2H片	15	3	2d+ 20	11	15	30										
脆弱で病弱な妖精の銀のヘビーメイス+1 アビス強化(命中+1 C値-1)	1H両	15	3	2d+ 20	11	15	20										
イグナイト加工のたどたどしい定まらない妖精の銀のオーガモール+1 アビス強化(命中+1、C値-1) ターゲティング無し	2H	30	3	2d+ 20	11	15	50										
オーガモールの強化内容 銀製、妖精(炎属性、土属性、水・氷属性、風属性、雷属性)	2H	30	2	2d+ 19	11	15	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 21	3	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/×	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 20	60	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭 女神のショートヴェール	女神のヴェールの効果を持ちつつ頭部装備をもう一つつけられる
耳 相互フォローの耳飾り	
顔 ディスプレイサーガジェット	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセーピングマント	
右手 敏捷腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業ブーツ	転倒しない
その他	マジスフィア中

装備品	説明
セーフティメット	
スマルティエの風切り布	
左手 器用指輪	
ブレードスカート	
聖印	

—その他メモ—	自動失敗
物心つく前に捨てられ、ミルダバル神殿が経営する孤児院に預けられた。孤児院のシスターから教えを受けながら神に捧げる舞も同時に教えられていた。孤児院の経営状態は決して良いものとは言えないものであった。充分な教育を受けているとは言えないため、お金を少しでも稼げ力になればと冒険者を志す	チェック
そして成人し、いざ出発というタイミングで、同じ孤児院出身の女性が玉の輿になることに成功、孤児院に大量の支援金という名の寄付金が送られ孤児院の貧困問題が解決してしまう。そのため目標を失ってしまったシャレムだったが、それならそれで冒険をしてみたいと冒険者の道に進むことにした。	□□□□⑤
様々な問題や冒険を超えたのち、信頼できる仲間と出合い成長することができた。	□□□□⑩
CV：石川由依	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉙

キャラクター名
シャレム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	〇〇〇〇〇〇
救命草x5	〇〇〇〇〇〇
使った草	〇〇〇〇〇〇
能力強化の指輪(敏捷)x19	〇〇〇〇〇〇
割れた指輪x21	〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーションx20	〇〇〇〇〇〇
使ったポーションx8	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
アウエイクポーション	〇〇〇〇〇〇
使ったポーション	〇〇〇〇〇〇
スカウトツール	〇〇〇〇〇〇
能力強化の指輪(器用)x10	〇〇〇〇〇〇
割った指輪x7	〇〇〇〇〇〇
使ったやつx5	〇〇〇〇〇〇
魔香草(お徳用)x16	〇〇〇〇〇〇
使った魔香草(お徳用)x11	〇〇〇〇〇〇
能力強化の腕輪(敏捷)x10	〇〇〇〇〇〇
割ったやつx2	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーションx5	〇〇〇〇〇〇
魔香水x2	〇〇〇〇〇〇
使った魔香水x14	〇〇〇〇〇〇
救難草x3	〇〇〇〇〇〇
使った草	〇〇〇〇〇〇
平準の指輪x15	〇〇〇〇〇〇
割ったやつx7	〇〇〇〇〇〇
勇者の証	〇〇〇〇〇〇
セーフティメットx5	〇〇〇〇〇〇

役目を果たしたメットx5	〇〇〇〇〇〇
デクスタリィPx3	〇〇〇〇〇〇
デクスタリィPx3	〇〇〇〇〇〇
リュンクスベスト	〇〇〇〇〇〇
アイソアーマスク	〇〇〇〇〇〇
くじx8	〇〇〇〇〇〇
MCC5	〇〇〇〇〇〇
魔晶石3点x50	〇〇〇〇〇〇
割った魔晶石x47	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x10	〇〇〇〇〇〇
使った魔符x7	〇〇〇〇〇〇
消魔3点x15	〇〇〇〇〇〇
使った消魔x4	〇〇〇〇〇〇
ディスプレイサー・ガジェット	〇〇〇〇〇〇
ルドのプレゼント	〇〇〇〇〇〇
クロク酵素x10	〇〇〇〇〇〇
使った酵素x13	〇〇〇〇〇〇
ホーリーパロット	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x10	〇〇〇〇〇〇
使った魔符x5	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+2x2	〇〇〇〇〇〇
使った魔符	〇〇〇〇〇〇
多機能ブラックベルト	〇〇〇〇〇〇
緑Ax20	〇〇〇〇〇〇

お徳魔香水x21	〇〇〇〇〇〇
使った魔香水x3	〇〇〇〇〇〇
MCC10点	〇〇〇〇〇〇
福袋	〇〇〇〇〇〇
3割引き券	〇〇〇〇〇〇
弾き玉	〇〇〇〇〇〇
赤Sx2	〇〇〇〇〇〇
緑Sx5	〇〇〇〇〇〇
永久氷片x2	〇〇〇〇〇〇
溶けた氷片	〇〇〇〇〇〇
知力指輪x4	〇〇〇〇〇〇
使った指輪x6	〇〇〇〇〇〇
使ったアビスシャードx19	〇〇〇〇〇〇
強化費用x24	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x5	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x3	〇〇〇〇〇〇
お得用AMPx2	〇〇〇〇〇〇
使ったAMP	〇〇〇〇〇〇
白Sx10	〇〇〇〇〇〇
黒Sx10	〇〇〇〇〇〇
10点消魔x2	〇〇〇〇〇〇
5点魔晶石x20	〇〇〇〇〇〇
所持金	302280
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用化(セービングマント)	50
専用化(ヘビーメイス)	50
野伏化	20
多機能化	20
専用化(風切り布)	50
専用化(コンバットメイド+1)	50
専用化(オーガモール)	50
イグニタイト加工用	100
名譽点所持	100
/合計	490

