

キャラクター名  
サトシ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	20

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		的確な指示(人形使い)		アクション	2	0~2	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
頭		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		メガ進化!(空間挟り)		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		経験値(よぶんな頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		心臓		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		帽子(尻尾)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		レザーブーツ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		うで		ジャッジ	1	0	支援1
頭		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		ほね		アクション	3	0	移動1
頭		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		実力者(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2,自身に対してダメージ+1
				オート			