

キャラクター名

カディナ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	犯罪組織			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	29	15	12	12	17	26	13	HP	171
ボーナス	9	5	4	4	5	8	4	MP	171
クラス修正	0	2	0	1	1	3	1	フェイト	5
他修正									
能力値	9	7	4	5	6	11	5		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グレートサークレット				-1	7			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	11	10	14
スキル	フェイスダグデモア							2	
その他	イミューンウェイト								
総計(右)			6	7	5	18	12	7	17
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ	ランチボックス
トラップ解除	7			7	+ 2 d	異次元バッグ	にく（2）
危険感知	6			6	+ 2 d	ポーションホルダー	野菜（2）
エネミー識別	5			5	+ 2 d	HPポーション（3）	調理用器具
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	MPポーション（7）	枕
魔術判定	5			5	+ 3 d	ハイMPポーション（5）	祝福の花
呪歌判定	11			11	+ 2 d	ハイHPポーション（2）	真紅の盃
錬金術判定					+ d	EXHPポーション	ドレスブック
						聖水（3）	繋げなおしたボロボロの写真
						万能薬（4）	
						強化弾（2）	
現在重量：		34					
最大重量：		41	所持金：	4990	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3-2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プロテクションの効果に+5+SL×3する								
リデュース	1	12-2	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに-SL×3D（最低1D）する。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ハイプロテクション5で取得可能 メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できない								
ウィンドバリア	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象が射撃攻撃、分類：魔術に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定+5する								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル								
ヒール	★	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HPを3D+CL×3点回復する クリティカルダイスロール増加								
クイックヒール	★	5-2	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる								
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：ヒールと同時に使用、ヒールの対象と判定を対象：場面（選択）、射程視界に変更する								
ヒールライズ	3	10-2	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象がHP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+CL×3する								
レイズ	★	10-2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象の戦闘不能を治しHPを2D点にする この効果によって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる クリティカル：ダイスロール増加								
インボーク	★	6-2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する								
ブレッシング	★	6-2	メジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果：対象が行う判定に+1Dする この効果はラウンド終了まで持続する								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	視界	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済みのキャラクターに有効 そのキャラクターを未行動にする								

レベル1時スキル
プロテクション2、ガンスミス、コンバージョンライフル、ヒール
一般、ファーストエイド

[illegible][illegible]

