

キャラクター名	プレイヤー名				
カディナ					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	犯罪組織			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	15	12	12	17	26	13
ボーナス	9	5	4	4	5	8	4
クラス修正	0	2	0	1	1	3	1
他修正							
能力値	9	7	4	5	6	11	5

HP	171
MP	171
フェイド	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グレートサークレット				-1	7			
胸部	癒しの衣					3			
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	11	10	14
スキル	フェイスダグデモア							2	
その他	イミューンウェイト								
総計(右)		6	7						
総計(左)					5	18	12	7	17
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	5		5	+ 2 d
アイテム鑑定	5		5	+ 2 d
魔術判定	5		5	+ 3 d
呪歌判定	11		11	+ 2 d
鍊金術判定				+ d

現在重量:	34
最大重量:	41

所持品	
ベルトポーチ	ランチボックス
異次元バッグ	にく (2)
ポーションホルダー	野菜 (2)
HPポーション (3)	調理用器具
MPポーション (7)	枕
ハイMPポーション (5)	祝福の花
ハイHPポーション (2)	真紅の盃
EXHPポーション	ドレスブック
聖水 (3)	繋げなおしたボロボロの写真
万能薬 (4)	
強化弾 (2)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3-2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プロテクションの効果に+ 5 +SL × 3 する								
リデュース	1	12-2	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに-SL × 3D (最低 1D) する。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ハイプロテクション5で取得可能 メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できない								
ウインドバリア	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が射撃攻撃、分類: 魔術に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定+5 する								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル								
ヒール	★	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを 3D+CL × 3 点回復する クリティカルダイスロール増加								
クイックヒール	★	5-2	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる								
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: ヒールと同時に使用、ヒールの対象と判定を対象: 場面 (選択) 、射程視界に変更する								
ヒールライズ	3	10-2	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果: 対象がHP回復を行う「分類: 魔術」を使用した際に使用する。その効果に+CL × 3する								
レイズ	★	10-2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の戦闘不能を治しHPを 2D 点にする この効果によって戦闘不能から回復した対象は行動済みとなる クリティカル: ダイスロール増加								
インボーグ	★	6-2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する								
プレッシング	★	6-2	メジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行う判定に+1Dする この効果はラウンド終了まで持続する								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	視界	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済みのキャラクターに有効 そのキャラクターを未行動にする								

レベル1時スキル プロテクション2、ガンスマス、コンバーションライフル、ヒール 一般、ファーストエイド
---

キャラクター名  
カディナ

### — プレイヤー名

### 所持品

■キャラクター名――

カディナ

— プレイヤー名

## 所持品