

キャラクター名 奏

プレイヤー名



<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>	タナトス	<b>寵愛点</b>	700

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	15

記憶のカケラ	内容
半死人	
墓場	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	7	9
<b>変異</b>	0	3	3
<b>改造</b>	2	7	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			
ポジション		号令		オート			
ポジション		冷静		オート			
ポジション		先読み		オート			
ポジション		助言		オート			
ポジション		作戦		オート			
ポジション		加速する狂気		オート			
ポジション		修羅		オート			
ポジション		業怒		オート			
ポジション		奈落への抗い		オート			
ポジション		援護		オート			
ポジション		無茶		オート			
ポジション		衝動		オート			
ポジション		氷の心		オート			
ポジション		半壊		オート			
ポジション		手負いの獣		オート			
ポジション		血の涙		オート			
ポジション		敵は敵		オート			
メインクラス		死神		オート			
メインクラス		殺劇		オート			
メインクラス		冥王		オート			
サブクラス		無限解体		オート			
サブクラス		銃神		オート			
サブクラス		子守唄		オート			
サブクラス		集中		オート			
サブクラス		死の手		オート			
サブクラス		失敗作		オート			