

キャラクター名
ジェーン・ドゥ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	1010		家族から探されている 許嫁がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			17	2
敏捷度	11			17 + 1	3
筋力	5	2		18	3
生命力	4	1		16	2
知力	11			24 + 1	4
精神力	11	7		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	1-289	p
魔法収束	1-291	p
MP軽減/コンジャラー	1-283	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	内容
陣率：軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
魔法の発動体化済				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	18 _m	54 _m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
46

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 サバイバルコート	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
かつてとある名家に生まれてしまったナイトメアの娘。 ナイトメアの宿命から逃れられず、出産時に母体を傷つけて二度と子を孕め体にしてしまった。 跡取りとして男児を欲しがった夫はこれにひどく憤慨し、「呪われ子など殺して捨てろ」と妻へ命じる。 逆らえば母子ともども処刑しかねないほど怒り狂った夫を前に、妻は一計を案じる。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
幼い我が子に致死量ギリギリの毒を飲ませ、仮死状態のまま川へと流したのだ。 殆ど死は免れない分が悪い賭け、それでも母は我が子に生きてほしかった。 その願いは剣の神たちに届いたのか、娘の身柄はとある王家のもとに流れ着き、無事に一命をとりとめた。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗
そして名もなき子は魔術師の才があり、いつしか軍略魔術師として王家に重宝されるようになる。 この呪われた命が尽きるその日まで、彼女は王家に尽くすことだろう。	□□□□㉘ □□□□㉙

