

キャラクター名 プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	男
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	1	0	6	41 %
敏	16	0	0	16	51 %
運	7	1	0	8	43 %

HP	37
MP	39
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		22	0	8	41	0	8	16	0
アーツ					2			5	
その他									
総計(1)		22 %	0	9 %	44 %	4	9 %	21	1
総計(2)		22 %	0	9 %	43 %	0	9 %	21	1
総計(両)		22 %	0	9 %	44 %	4	9 %	21	1

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
雷の秘跡	
所持金：	400
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2×AL]%						
スピードスター	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5×AL]						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
パーセプション	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(~感知)に関する【速】判定に+[10×AL]%						
プリベント・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果：	直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							