

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	15	2	0	17	52 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	31
MP	56
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		18	0	2	38	4	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	2 %	38 %	6	11 %	7	1
総計(2)		18 %	0	2 %	38 %	4	11 %	7	1
総計(両)		18 %	0	2 %	38 %	6	11 %	7	1

所持品	
活動基本装備	
雷の秘石	
メンタルドリンク	

所持金： 50      預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
ウィークン・ニンブル	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない						
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)						
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

火 氷