

キャラクター名
露霧 夜和子(つゆきり やわこ)

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。
少年(少女)	あなたの傍には一人の少年が居た。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本パーツ	自身	任意の基本パーツを1つコストとして損傷。判定の振り直し
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、自身の出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい
サブクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、そのターン終了までマニューバ使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどり		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			