

キャラクター名  
神の指「ヤン」

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ねじれた共鳴		オート	なし	自身	自身と同じカウントのドールがいた場合、ドールのカウントドールは「世話」の宣言ができます。自身とドールのアクションマニューバのコストを+1する。
頭		神の指		オート	なし	自身	自身の宣言する全てのアクションマニューバのコストを-1する。攻撃で与えるダメージ+1。
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	自身のすべての判定出目+1。「転倒」「移動」「妨害」を無効にしてよい。
頭		全能		オート	なし	自身	今回の舞台でパーツが損傷してもこのマニューバを含むすべての損傷したパーツをしようしてよい。
頭		代償		オート	なし	自身	切断、攻撃判定の出目+1。ターン終了時にパーツを1つ損傷する。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		自由意志		アクション	4	参照	自身以外の舞台上のすべての手駒の行動値を2上昇させる。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+12
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		都市の意志		オート	なし	自身	自身の部位が2か所全損した場合に宣言可能。自身への攻撃判定で大成功した場合、その攻撃は失敗として扱う。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
脚		スコップ		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断（修正値+2）防御無効
腕		ながいうで		オート	なし	自身	自身の白兵、肉弾攻撃の射程+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゆらぎ		オート	なし	自身	「切断」「爆発」が付与されていない攻撃のダメージを半分（小数点切り上げ）にする。「切断」の修正値-1の数だけ自身へ攻撃する出目を+1してよい。
胴		よぶんな腕		オート	0	自身	自身のアクションマニューバを1つラピットで使用してよい。
胴		ジョギリ		アクション	3	0	白鯨攻撃4、出目+1。
胴		大鋏		アクション	3	0~1	白兵攻撃2+切断（修正値-2）
胴		ねじれた伝令の剣		オート	0	参照	カウント10、ターン終了時に宣言可能。舞台上のドールは全ての部位を1パーツ損傷する。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2