キャラクター名

アケミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	大切な人が死んだ。悲しい。
宝物	宝物はあった。嬉しい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ウサギのぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
金井しゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
567ちゃん	保護	3	①②③④⑤	
フォルスさん	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身攻撃時に全体攻撃。自身はダメージを受けない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		釘バット		アクション	1	1	白兵攻撃1□爆発
		尻尾		オート			行動値□1
		アーマースキン		オート			防御□1
腕		ウサギのぬいぐるみ		オート			宝物です。唯一のおともだち
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃時のマニューバ判定□1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身のダメージを与えた時、任意の未練に狂気□1