キャラクター名

オトギリソウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手紙	
凌辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ際使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分の居るエリアの敵全員を転倒させる
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0＝2	対象の姉妹と対話判定を行う
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		たからもの（バスケット		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0＝1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1