

キャラクター名 プレイヤー名

ラップランド

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ルイネーター	性別	女性
称号クラス				年齢	数えてないけど18歳くらい
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	放浪者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	31	13	6	10	27	9
ボーナス	10	10	4	2	3	9	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	13	15	5	2	3	10	3

HP	221
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	華天狂咲[テンパー済み]	至近		37					
左手	華天狂咲[S1/剣聖のクリスタル使用]	至近		32					
頭部	紅鋼の兜 (PIG p.271)				-2	8	2		0
胴部	剛神の鎧 (PIG p.132)				-2	18			0
補助	紅鋼の小具足 (PIG p.271)					7			0
装身具	紅鋼の鞘 (PIG p.271)					7	5		
能力値			15	0	5	0	10	8	18
スキル	オーバーパス、サクセション、マシンアーマー					2	2	1	5
その他	リンクアイテム: 紅鋼、戦士の武器飾り、剣鬼の鎧、戦士の環、邪眼の宝珠		2	15		1		5	
総計(右)			17	52					
総計(左)			17	47	1	43	19	14	23
総計(両)			17	84					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	剣鬼の鎧
ベルトポーチ	ルーンブースター
異次元バッグ	各属性の砥石
小道具入れ	各属性の理力符2枚ずつ
ポーションホルダー	耐毒符*2
EXHPポーション*5	邪眼の宝珠
アクアビット*20	
万能薬*3	
蘇生薬*3	
戦士の環	
戦王の武器飾り	

現在重量:	51	所持金:	-406895	預金・借金:	
最大重量:	76				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする							
アームズロジック: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする							
エンブレイド	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイに[SL*3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する							
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ラウンド進行の開始時に[SL*3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、自身が得たTPはすべて失われる							
ファイティングロウ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する							
ツインウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	:武器を「左手」「右手」にそれぞれ装備している時に有効。その武器の「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位:両」の1つ2つの武器として扱う。「種別」は両方を備え、「攻撃力」「射程」はどちらを使用してもよい。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+【筋力】する							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL*4]							
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【器用】選択/プリプレイに能力値からひとつ選択し、選択した能力値に+2する							
スカイルーン	1	6	フリー	-	自身	自動	飛行	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。飛行状態が解除されるか、シーン終了まで持続							
スタイル: ムゲン	1	2	ムーブ	-	自身	自動	メソッド: 追加、シールド	
効果:	《アウトストリップ》と《アウトストリップ》以外の「タイミング: ムーブアクション」のスキルを使用する。使用する順番は自身が決定する。ただし、他の《スタイル: ~》を取得できなくなる							
アウトストリップ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行い、さらに武器を1個装備することができる							

アースランで生まれ、放浪の旅を続けてきた狼族のサムライ。二刀流。
 強い者との手合わせを一心に求めている。
 物騒な言動が目立つが、いざ話しかけてみたら意外と冗談好きでフレンドリーだったとまっぼらの噂。

レベル1時点の取得スキル
 バッシュ2・ポルテクスアタック/エンブレイド2

命中期待値: 47くらい (6d+26)
 火力期待値: 215×2くらい (一発あたり7d+191、《クロススラッシュ》と《ファストセット》+《フルスイング》+《アルティメットボディ》使用時)
 クリティカルは出るか怪しいが、命中達成値自体はそこそこ安定しそう
 エネミーが回避達成値高め、もしくはクリティカル回避するようであれば《ミアズマバインド》《バッドフォーチュン》で対処
 防御力が高いエネミーは《ピアシングミアズマ》《スピードアタッカーIII》で貫通ダメージにして殴る
 EPの消費がやや激しい(《バッドフォーチュン》を味方の攻撃時に投げるなら特に)ので注意が必要、あと《フルスイング》が切れると一気に火力が落ちる
 エネミーの攻撃は《トゥルーアイ》で防御、防ぎきれない場合は《リパースライフ》《アンデッドライフ》《パーフェクトボディ》で粘る
 またうまくいけば《ディフェンスライン》や《ディフレクション》で攻撃自体の妨害もできるかもしれない

