

キャラクター名
赤月カツミ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	ヴィジランテ	カヴァー	クラッカー
	ウロボロス				
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	72 %
出自	一般的な家庭	経験	家族の死	邂逅	拾ってくれた人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2		0			2	行動値	26
感覚	2		0			2	(非装備時)	26
精神	4		1	6		11	戦闘移動	31
社会	0		1			1	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	1		芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヴィラン	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
決闘者の剣	
ウェポンケース	
メモリー:ダーウィン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
赤月環	P 懐旧	N 悔悟		
晴野アカリ	P 好意	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:OUR	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
無行の影	1	4	メジャー					
効果:	精神置換							
原初の赤:マルチウエボン	4	4	メジャー			白兵/射撃		
効果:	同じ技能を使う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用できる。判定の達成値を-5-Lvする。(最大0)							
原初の赤:確定予測	1	5	メジャー			シンドローム	SLv	
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定に対するリアクションのC値+2。(基本侵蝕値+3)							
影の武具:インフィニティウエボン	3	3	マイナー			自動		
効果:	白兵武器を作成(攻撃力、G値-1)							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃力+Lv*3(バッドステータス:暴走を受ける)							
原初の黄:赤方偏移世界	1	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	ラウンド間、対象の行動値+Lv*2 戦闘移動の距離を+10mする。(基本侵蝕値+3)							
原初の白:異世界の因子	1	7	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果:	シーン内で使用されたエフェクトを選択。そのエフェクトを取得する。(基本侵蝕値+3)							
原初の黒:マスヴィジョン	5	7	メジャー			シンドローム	100↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃力+Lv*5(シナリオ3回、基本侵蝕値+3)							
原初の青:クイックモーション	1	3	マイナー			自動		
効果:	マイナーアクションを行う。(1シーンLv回、エフェクト以外の行動のみ、基本侵蝕値+3)							
果てなき円環	1		常時		自身	自動	ピュアリード	
効果:	原初の赤を選択。原初の赤を重複して取得できる。(基本侵蝕値+3)							
原初の灰:極死の地	1	8	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120↑殺戮	
効果:	攻撃の対象をシーン(選択)、射程を視界に変更する。メインプロセス終了時、3d10点のHPを失う。(基本侵蝕値+5)							
環境適応:灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	行動値+精神							

100↓
 (原初の赤:確定予測あり)
 サプライム・ポラリゼーション-Fa{NL}00000000000000000000{NL}原初の赤:確定予測 Lv. 1+{侵蝕LV}{NL}無行の影 Lv.
 3+{侵蝕LV}{NL}CR:OUR Lv.
 2+{侵蝕LV}{NL}射程:至近{NL}対象:単体{NL}攻撃力:+22{NL}侵蝕率:+11{NL}判定に対するリアクションのC値+2。Siv回
 5dx8+4 サプライム・ポラリゼーション-Fa

(原初の赤:確定予測あり)
 サプライム・ポラリゼーション-Fa{NL}000000000000000000000000{NL}無行の影 Lv. 3+{侵蝕LV}{NL}CR:OUR Lv.
 2+{侵蝕LV}{NL}射程:至近{NL}対象:単体{NL}攻撃力:+22{NL}侵蝕率:+6
 5dx8+4 サプライム・ポラリゼーション-Fa

100↑
 (原初の赤:確定予測あり)
 サプライム・ポラリゼーション-Fa{NL}000000000000000000000000{NL}原初の赤:確定予測 Lv. 1+{侵蝕LV}{NL}無行の影 Lv.
 3+{侵蝕LV}{NL}原初の黒:マスヴィジョン Lv. 5+{侵蝕LV}{NL}CR:OUR Lv.
 2+{侵蝕LV}{NL}射程:至近{NL}対象:単体{NL}攻撃力:+44{NL}侵蝕率:+18{NL}判定に対するリアクションのC値+2。Siv回
 8dx7+4 サプライム・ポラリゼーション-Fa

(原初の赤:確定予測なし)
 サプライム・ポラリゼーション-Fa{NL}000000000000000000000000{NL}無行の影 Lv. 3+{侵蝕LV}{NL}原初の黒:マスヴィジョン Lv.

