

キャラクター名
クロー=アークザイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	22歳
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	1140		大怪我をしたことがある 信頼できる友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7		2	14	2
	敏捷度	6	1		12	2
体	筋力	5	2	2	22	3
	生命力	3	2		18	3
心	知力	7	1		20	3
	精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	1		
コンジャンラー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	226	p	p
魔力撃	227	p	p
武器習熟/スピア	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0		4	

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	9	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 7	10	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント フードなし
右手	宗匠の腕輪 器用+2 破壊すると14点上昇
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 筋力+2 破壊すると14点上昇

その他メモ	自動失敗チェック
水・氷弱点。	
昔、親友がいたが裏切られ迫害を受ける。その後村から追い出され流浪の民になる。顔に大きな傷跡がある、そのためか人の多い場所がかなり苦手(大勢の人間が苦手)。	□□□□⑤
一応の良識人、まとめ役がいなくて話をまとめる役になるが、まとめ役がいると話を混ぜかせず方向で動く。	□□□□⑩
基本的にサバサバとした性格で言い切るタイプの言い方が多い。	□□□□⑮
また感情を表に出すのが苦手。	□□□□⑳
裏切った親友を殺すために流浪してる。	□□□□㉑
なぜか害卓メンバーの中では常識人+ツッコミポジションになっている	□□□□㉒
ナイトメアの中では異端で角を隠すことはしてない。理由は不明	□□□□㉓
PT名が決まってしまうし戸惑っている模様。	□□□□㉔
前回の一件で、冒険者の間では『黒き槍の操霊術師』と呼ばれるようになった。	□□□□㉕

