

キャラクター名 _____
 椎名 柊

プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|---------------|------|----------------|-------|-------|
| シンドローム | キュマイラ ソラリス | ワークス | UGN エージェントA | カヴァー | フリーター |
| オプション | | 年齢 | 26 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-----------------|
| 狩りの時間 | 白兵 | 6r+3 | 4 | +4 | | 完全獣化+ハンティングスタイル |
| | | 0 | | | | 毒の刃 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| スマホ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 母 | P 感謝 | N | | |
| 父 | P 劣等感 | N | | |
| 愛犬 | P 信頼 | N | | |
| 蒼霧 流 | P 庇護 | N 憎悪 | | |
| 氷上・黒 | P 庇護 | N 偏愛 | | |
| 春日 | P | N 嫌悪 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 14 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--|------|-------|----|-----|----|----------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | 下限7 | |
| 効果: | 判定のクリティカル値-Lvにする | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | アイテム使用不可 | |
| 効果: | このシーン中【肉体】の能力値判定のダイスを+Lv+2 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | :戦闘移動を行う、離脱も可。移動中に他エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用。 | | | | | | | |
| 毒の刃 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | そのメインプロセスの間、攻撃力+Lv | | | | | | | |
| カバードィフェンス | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 1シナLv回 | |
| 効果: | ダメージロール直前に使用。このカバーリングによって行動済みにならず、行動済みでも使用できる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

初期ステ振り
 エフェクト→フリーポイントは完全獣化、ハンティングスタイルに+1ずつ。
 技能→白兵+2、調達+2、情報+1