

キャラクター名
椎名 柊

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	26		性別	男
覚醒	死	衝動	自傷		初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狩りの時間	白兵	6r+3	4	+4		完全獣化+ハンティングスタイル
		0				毒の刃
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母	P 感謝	N		
父	P 劣等感	N		
愛犬	P 信頼	N		
蒼霧 流	P 庇護	N 憎悪		
氷上・黒	P 庇護	N 偏愛		
春日	P	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	下限7	
効果:	判定のクリティカル値-Lvにする							
完全獣化	2	3	マイナー	至近	自身	自動	アイテム使用不可	
効果:	このシーン中【肉体】の能力値判定のダイスを+Lv+2							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:戦闘移動を行う、離脱も可。移動中に他エンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用。							
毒の刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのメインプロセスの間、攻撃力+Lv							
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	1シナLv回	
効果:	ダメージロール直前に使用。このカバーリングによって行動済みにならず、行動済みでも使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期ステ振り
 エフェクト→フリーポイントは完全獣化、ハンティングスタイルに+1ずつ。
 技能→白兵+2、調達+2、情報+1