キャラクター名
マミ＝オーランタン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	222歳
冒険者Lv	3	経歴	家族から探されている		
経験点	380		己に何らかの誓いを立てている		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	4	1		14	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	6			10	1
心	13	知力	11	1		25 + 1	4
		精神力	9	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族の敵を討つため

故郷の場所を知らず、気が付けばエルフの里で拾われた。その為家族全員は蛮族に皆殺しにされたと思い、冒険者になる事を決意。
全てを奪った蛮族を討つという誓いを己に立てているただの迷子。街中とかで家族とニアミスしている。
服の下は包帯ぐるぐるなのだが、これはゴーレムやらアンデッドの研究の為に自分の身体を消費しているからである。

RP思い出してね：ツンデレ男知らない女

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マミ＝オーランタン

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
魔化された樫の木	○□□○□□
猫目石の鋲（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□

所持金 300 G

預金・借金 G

名誉アイテム

名誉点 所持 30 /合計 30