キャラクター名
"閃光の"デルタ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | ？？？ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ？？？ |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自（効果）** | 防衛 | | | **目標** | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 24 | 11 | 8 | 12 | 12 | 3 |
| **ボーナス** | 2 | 8 | 3 | 2 | 4 | 4 | 1 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 10 | 4 | 2 | 6 | 5 | 1 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 55 |
| **MP** | 54 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 5 | 10 | 7 |
| スキル | ｷｬﾘﾊﾞｰｶﾞﾝﾊﾟｰﾄﾞ、 | | | 12 | | | | | |
| その他 | ｷｬﾘﾊﾞｰCL、 | | | 5 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 10 | 20 | 4 | 0 | 5 | 10 | 7 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 7 | 所持金： 500 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リインカネーション | ★ | - | 効果参照/ﾒｲｷﾝｸﾞ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エクスマキナ/チューニング | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| シャドウストーク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行なうときも有効。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイドアウト | 1 | 10 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： CL5以上で取得可能。隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。 | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | - | ｲﾆﾁｱﾁﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう（メインプロセス終了後に行動済となる）。 | | | | | | | | |
| クイックドロウ | 1 | 2 | ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果：武器攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。また、他の武器や盾を装備している状態でも、あなたは即座にその武器や盾を携帯品にし、携帯品の「種別：魔導銃」の武器を使用することができる。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ | 武器 | 範囲（選択） | 命中判定 | | |
| 効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+［SLx2］する。 | | | | | | | | |
| サプライザル | 2 | 4 | ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ | 武器 | 単体 | 命中判定 | 隠密 | |
| 効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+［（SL）D］する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 盾非装備 | |
| 効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+［SL+2］する。 | | | | | | | | |
| バレットレイブ | 1 | 3 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行なう、リアクションの判定に-1Dする。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくとも、スキルは使用されたことになるので、対象はコストを通常どおり消費する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャリバー（『PSG』P134）を1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。 | | | | | | | | |

CL.1取得スキル
「シーフ」
1　バタフライダンス
1　ワイドアタック
1　インタラプト
「ガンスリンガー」
1　キャリバー
1　キャリバーガンパード

キャラクター名
"閃光の"デルタ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| キャリバーガンパード | 4 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+［SL*3］し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。 | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トランプ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |