キャラクター名	プレイヤー名
シュクセ	

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
【花園】	貴方は大切な友達と花畑の中で遊んでいた。空は本物では無かったし、壁に囲まれてはいたけれど、緑の木々と色とりどりの花々に囲まれた日々は、間違いなく幸せだった。友達とあの花畑は、一体どうなってしまったのだろう？
【パーティー】	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すごとに、あなたを今との落差で苛んでいく。（基本ルルブP62）
【動く死体】	あの時、そうだ、職員の死体を操っている「それ」と会話した。周りの大人は止めたけど、あの時の私はきっと、お友達になれると信じていた。「あぁ……きみは、いつも、わたしの、ちかくに、いた、こだね」「おはなし、を、しようよ、もうすこし、ちかくまで」近づいた私の前で、それの声を聞いた。「ありがとう、きみも、たべさせて」私の体を、フィアが突き飛ばす。血の花が咲く。ああ、そうだ――あの子が私を庇ったんだ。わたしはその後、どうなったのだろう？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィア	対抗	3	①②③④⑤	
ローザ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ミーティ	対抗	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【祈り】		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から1つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上なければ宣言できない。
メインクラス		【盤上の駒】		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		【歪める力】		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）
サブクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【エンバーミング】		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【操り糸】		ラピッド	3	0～2	移動1　【ワイヤーリール】リネーム
腕		【球体関節人形】		オート	なし	自身	持ち主と同様、美しくかわいらしく着飾られた球体関節人形。【操り糸】をかける所があり、操り人形としても扱えるようだ。 バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		【バスケット】		オート	なし	自身	ティーセットの入ったバスケット。もともとカップは4つあったがその内ふたつは大切な友達の亡骸のそばに供える為に置いてきた。 バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1