キャラクター名

メルシィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	バロック	**暗示**	05　罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
37　水	
19　白い部屋	
41　神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラシェル	信頼	3	①②③④⑤	
パイメィ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	(効)	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
脚		アクセサリー		オート			たからもの：アンクレット