キャラクター名

ケント

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【日常】	
【約束】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サミー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		ダメージ	★	自身	ダメージ+2。自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		【異形存在】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗したとしても損傷しない。
頭		【すすりじた】		アクション	2	0	肉弾1。この攻撃で損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているならひとつだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		【おおつの】		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【かぎづめ】		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【けもあし】		アクション	2	自身	移動1~2
頭		【クロッカス】		オート			思い出の花、だったように思う。記憶の中に咲いている花。