

キャラクター名
キリル・プリマコフ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	軍人
オプション		年齢	55	性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Rインスティテュート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
UGN	P 有為	N 脅威		
女王	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
苛烈なる火	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	R間自身の攻撃力+[Lv×3]HP-5							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv×2]m							
コンセプト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	「攻撃力:[Lv×3]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピョア	
効果:	判定D+Lv個、装甲無視							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	攻撃力+[Lv×4]判定D-2個							
インターセプト	1	6	インシテュート	至近	自身	自動	DDA	
効果:	インシテュートプロセスにメインプロセスを行う。未行動時のみ。1シナリオ1回							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚として知覚する<RC>							
氷の理	★	-	メジャー	至近	※	自動	-	
効果:	手を触れた物体を冷やす<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

北の小国の将軍。今はオーヴァードとレネゲイドウイルスの研究のために日本に来ている。祖国であるベンガラガル王国は雪に閉ざされた小国であるが故にレネゲイドウイルスの到来が遅かった。軍力への大きな影響を考えた政府は、国全体からのUGNへの協力を対価に情報提供を求めた。女王(クオーツ)の命令でキリルがUGNへと赴き、研究とUGN日本支部への協力を勤めている。